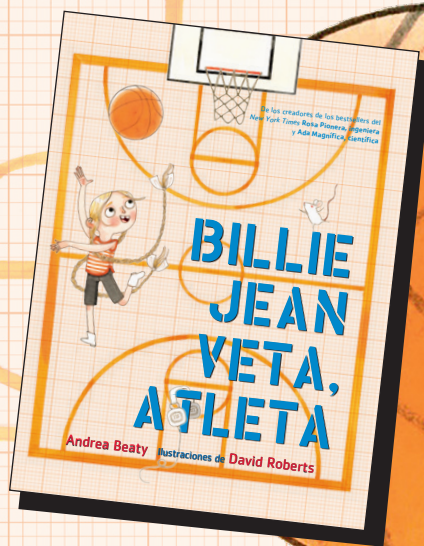


GUÍA DE LECTURA

GRADOS 1-2



SOBRE EL LIBRO

La historia de Billie Jean te impulsará a hacer las cosas a tu manera y a celebrar tus talentos únicos. Andrea Beaty y David Roberts, los creadores de bestsellers como *Rosa Pionera, ingeniera* y *Ada Magnífica, científica*, dedican este álbum ilustrado a otra niña muy especial: Billie Jean Veta.

—Solo sé Billie Jean Veta...

Tu mejor versión es siempre la meta.

*Pero no te apures,
ya lo lograrás.*

No es tan difícil, muy bien lo verás.

*Busca en ti la fuerza y hallarás tu canción,
y todos bailaremos para esa ocasión.*

Billie Jean Veta es la segunda de tres hermanas. Vive a mitad de la calle, en una casa mediana, en un planeta mediano y está convencida de que no destacará en nada. Gracias a un suceso inesperado, logra descubrir qué la hace única y construir su propio camino.

SOBRE LOS AUTORES

ANDREA BEATY Estudió Biología e Informática en la Universidad del Sur de Illinois. Luego trabajó para una compañía de software de ordenadores. Comparte su amor por la lectura haciendo también talleres de escritura con niños y educadores. Es autora, entre otros libros, de las series *Ada Magnífica*, *investiga* y *Los preguntones*.

DAVID ROBERTS Nació en 1970, en Reino Unido. Ha ilustrado un gran número de libros de autores muy conocidos tanto para adultos como niños.

NOTA PARA LOS MAESTROS

Este libro es una puerta de entrada para hablar con los estudiantes sobre el valor de la perseverancia, la importancia de cometer errores mientras aprenden y la construcción de la confianza personal. La experiencia de Billie Jean puede resultar cercana para muchos niños que sienten que “no son buenos en nada”.

La narración rimada y las ilustraciones humorísticas generan un clima de ligereza que permite tratar un tema profundo: la búsqueda de identidad y autoestima en la infancia. Además, el libro conecta con la historia real de Billie Jean King, tenista y activista, lo que abre la posibilidad de vincular literatura, deporte y derechos de las mujeres.



ANTES DE LA LECTURA

1. TALENTOS VISIBLES Y TALENTOS OCULTOS

En una hoja, anoten una actividad que hacen bien y otra que disfrutan hacer, aunque no siempre les salga perfecta. Compartan las ideas en grupos de tres o cuatro personas.

2. UNA PALABRA DIFÍCIL: “FRACASO”

¿Qué sienten cuando algo no les sale como esperaban? Conversen sobre experiencias que, aunque al principio parecían fracasos, terminaron enseñándoles algo.

3. EL SONIDO DE LOS ZAPATOS

Billie Jean descubre su talento a partir del chirrido de sus zapatillas en la cancha. Antes de avanzar con la lectura, hagan una lista de sonidos cotidianos que les resulten divertidos o especiales (por ejemplo, el timbre de la escuela, el crujido de una galleta, el silbido del viento). Compartan cuáles de esos ruidos podrían transformarse en un juego o en una canción.



DURANTE LA LECTURA

1. La hermana del medio

Billie Jean se compara con sus hermanas, Addie y Ana.

- ¿Qué talentos tienen ellas?
- ¿Por qué Billie siente que no tiene nada especial?
- ¿Cómo creen que se siente ser “la del medio”?

2. El error en la cancha

Lean las páginas donde Billie anota accidentalmente para el equipo contrario.

- ¿Qué siente en ese momento?
- ¿Qué harían ustedes si les pasara algo parecido frente a todos?

3. El descubrimiento del chirrido

Hay una escena en la que Billie convierte un tropiezo en música.

- Describan cómo descubre ese sonido.
- Inventen una palabra para un ruido que les guste, y que no lo tenga, o bien cámbienle el nombre a uno.

4. Verdadero o Falso

- Billie Jean abandona el básquet después del error y no vuelve a jugar.
- Billie Jean convierte un tropiezo en un momento divertido al descubrir que puede hacer música con el chirrido de sus zapatillas.
- El sonido de sus zapatillas se convierte en un nuevo juego para todos.
- Pombo, el ratón de Billie, también participa en la música.
- Billie sueña con inventar más juegos, como la “pelota-pumpún”.



DESPUÉS DE LA LECTURA



1. MI PROPIO “CHIRRIDO”

Piensen en algo que antes les salía mal pero que aprendieron a disfrutar. Escribanlo en pocas líneas y cuenten cómo lo transformaron.

2. JUEGOS INVENTADOS

Billie imagina deportes nuevos, como la “pelota-pumpún”. Inventen sus propios juegos y describan las reglas básicas.

3. CONOCIENDO A BILLIE JEAN KING

El nombre del personaje homenajea a una gran tenista y defensora de los derechos de las mujeres. Investiguen quién fue Billie Jean King y, por equipos, preparen un cartel con datos importantes sobre su vida.

4. COMPROMISO PERSONAL

En un papel, escriban una frase comenzando con: “Quiero animarme a...”. Peguen todas las frases en un mural y lean algunas en voz alta.